

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamenten las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | StockControl |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | * Análisis y evaluación de soluciones informáticas * Desarrollo de software * Bases de datos * Gestión de proyectos informáticos |
| Competencias | * Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el cumplimiento de los objetivos. * Construir un modelo de datos para soportar los requerimientos de la organización de acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo. * Realizar pruebas de certificación de los procesos utilizando buenas prácticas definidas por la industria. |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | Puntos importantes de relevancia:   * Reducción de errores humanos: Minimizar el riesgo de errores, garantizando un seguimiento más preciso de las existencias. * Optimización de procesos operativos: Gestión rápida y eficiente del inventario mejorando la productividad operativa. * Actualización en tiempo real: Proporcionar información en tiempo real. * Reducción de costos: reducción de los costos operativos. |
| 2. Objetivos | Objetivo general: Implementar sistema web para la gestión de inventario que permita optimizar los procesos operativos, mejorar la precisión en el seguimiento de inventario, automatizar la generación de informes y reducir los errores.  Objetivos específicos:   * Creación de un modelo de base datos que soporte los requerimientos del sistema. * Evaluación de necesidades. * Implementación de la base de datos para gestionar las operaciones del sistema de inventario. * Optimización de tiempos de carga. * Control de existencia en tiempo real. * Diseño de interfaz de usuario responsiva e intuitiva. * Pruebas de funcionamiento del software para asegurar el correcto funcionamiento de funcionalidades. |
| 3. Metodología | La metodología utilizada para el desarrollo del proyecto es tradicional en cascada y se estructura de la siguiente forma:   * Fase de análisis y requisitos * Fase de diseño * Fase de desarrollo * Fase de pruebas * Fase de mantenimiento   Esta metodología de trabajo es pertinente para un proyecto como este, debido a que los requisitos del sistema son estables y no se esperan cambios significativos, además de tener una visión clara del resultado final. |
| 4. Desarrollo | 1- Análisis y requisitos   * reunión con interesados * especificación de requerimientos funcionales y no funcionales * revisión y aprobación de requisitos   2- Diseño   * arquitectura * modelo de datos * prototipo * especificación técnica * revision y aprobacion   3- Desarrollo   * integración base de datos * desarrollo módulo gestión de usuarios * desarrollo módulo gestión de inventario fase 1 * desarrollo módulo gestión de inventario fase 2 * desarrollo reportes y notificaciones * pruebas unitarias de componentes * informe de pruebas unitarias   4- Pruebas   * plan de pruebas * informe pruebas de integración * informe pruebas de aceptación * revision y aprobacion   5- Mantenimiento   * plan de mantenimiento * monitoreo del rendimiento * soporte técnico   6- Cierre   * acta de cierre del proyecto |
| 5. Evidencias | * acta de reunión con interesados * especificación de requerimientos funcionales y no funcionales * Revision y aprobacion de requisitos * Diseño de arquitectura * Modelo de datos * Mockups del sistema * Especificación técnica |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | Desarrollo web: Este proyecto nos permitirá aplicar los conocimientos adquiridos a lo largo de la carrera, mediante el uso de las tecnologías y herramientas aprendidas. adquiriendo un conocimiento práctico sobre la creación de sitios y aplicaciones web, con el fin de mantener y fortalecer nuestro interés por el desarrollo web.  Gestión de proyectos: Trabajar en equipo asumiendo roles y aplicando los conocimientos en gestión de proyectos dentro de un entorno real de trabajo. |